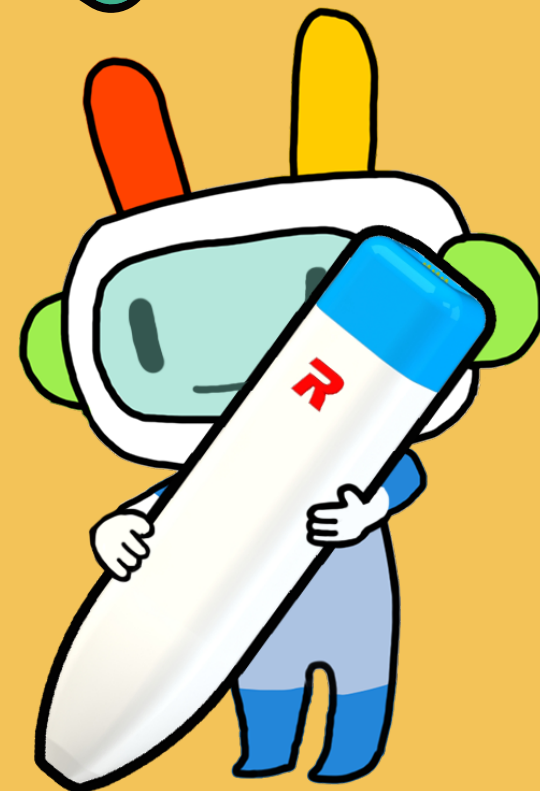


# AIKIQA



**¡CONSTRUYE Y PROGRAMA SIN DISPOSITIVOS!**

# CONTENIDO

Listado de piezas

Contenido Step 1

Contenido Step 2

Remaches

Placas, bloques y engranes

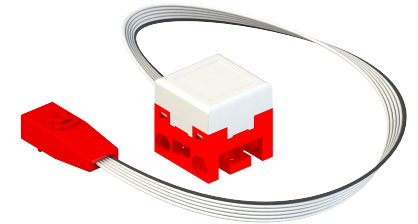
Libro de trabajo

Lapicero de programación

CPU & Motor

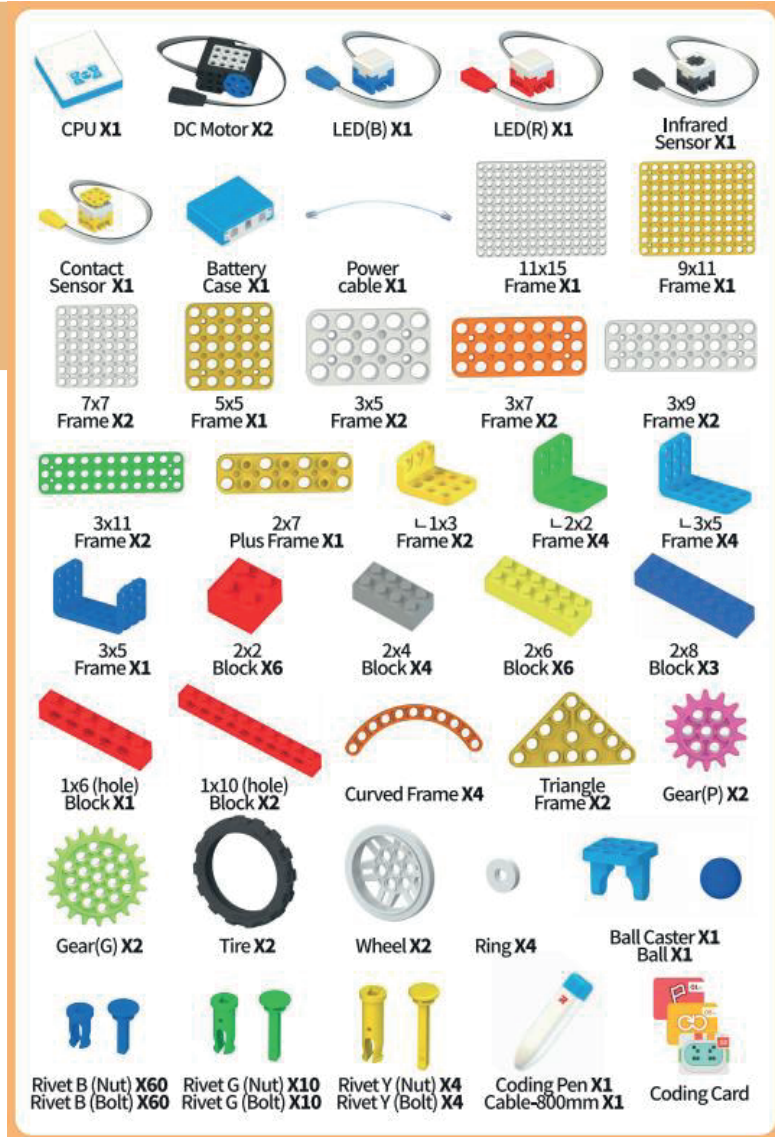
Tarjetas de programación

Sensores

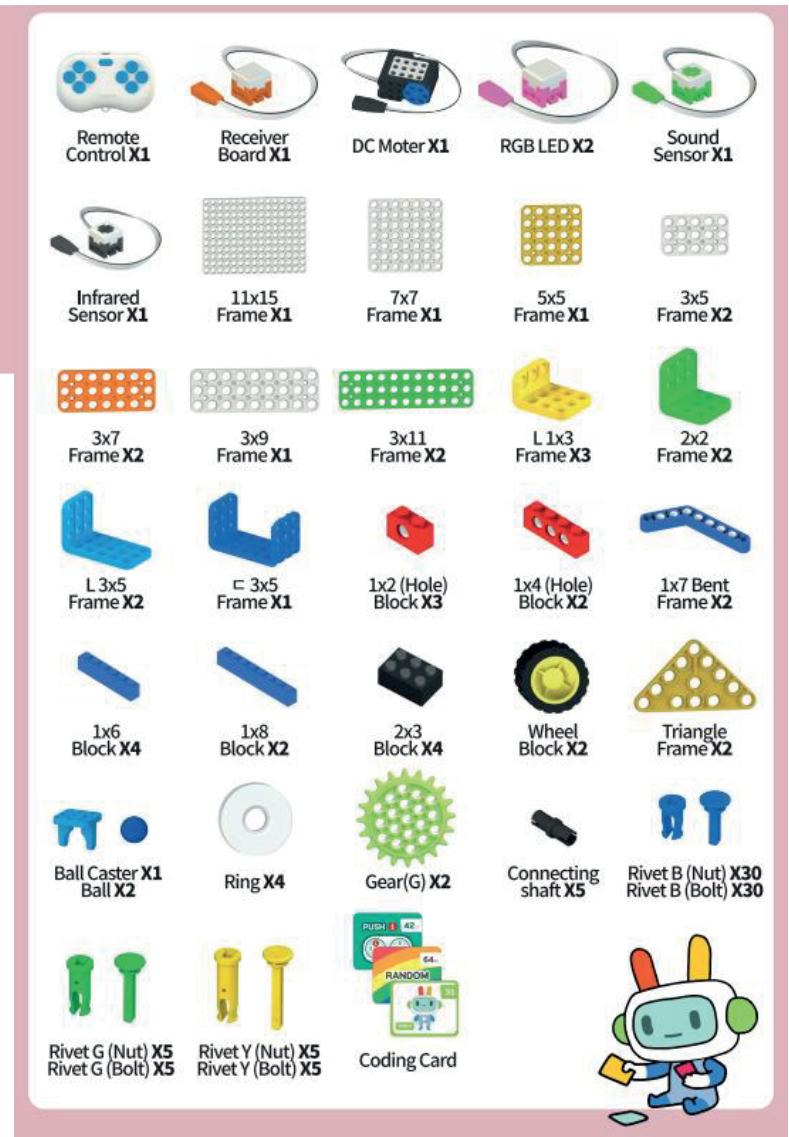


# Listado de piezas step 1 y step 2

## Step 1

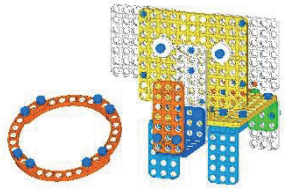


## Step 2



# Step 1 Contenido

**AIKIRO**



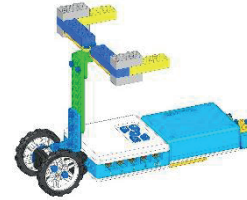
Elephant



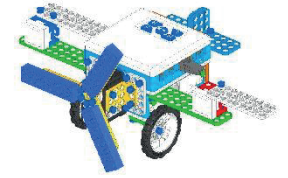
Shooter



Kiki



Scooter



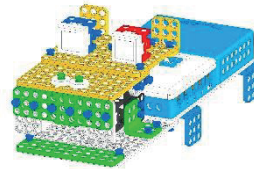
Airplane



Caterpillar



Windmill



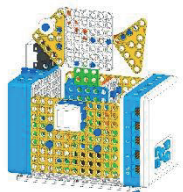
Hippo



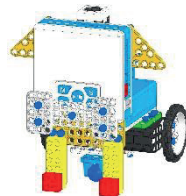
Music Box



Car



Robot Fish



Robot Dog



Robot Fighter (optional)



Robot Wrestler (optional)



Robot Dancer (optional)



Gear Bot (optional)



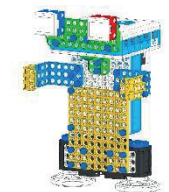
Flag Bot (optional)



Bumper Bot (optional)



Curler Bot

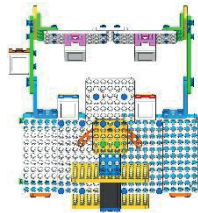


Rolling Bot (optional)

# Step 2 Contenido



Delivery Robot



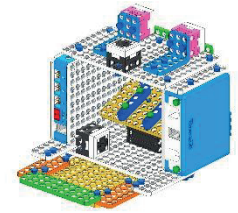
Grand Stage



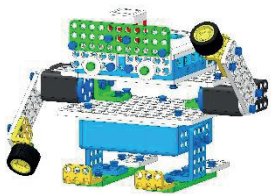
Line Tracer



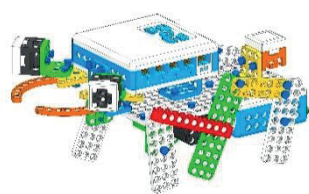
Tree Climber



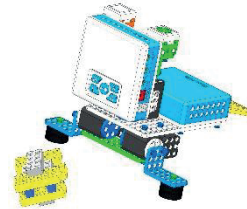
Piggy Bank (optional)



Robot Gorilla



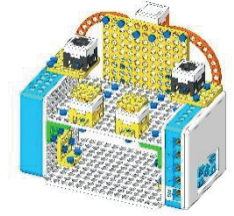
Robot Beetle



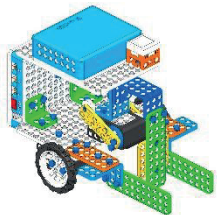
Robot Seal



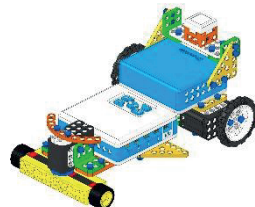
IOT Camper



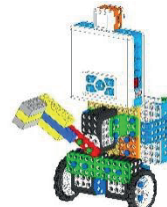
Melody Box (optional)



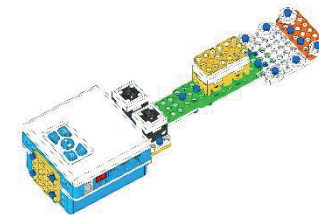
Soccer Bot



Racer Bot



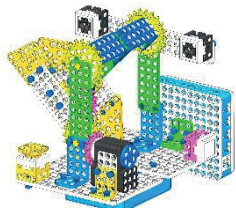
Hockey Bot (optional)



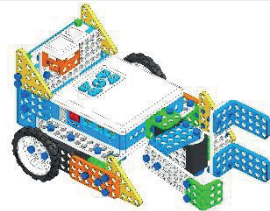
Guitar Bot



Warrior Bot (optional)



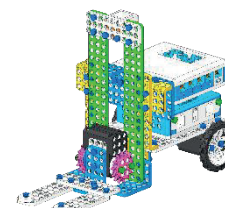
Viking Ship (optional)



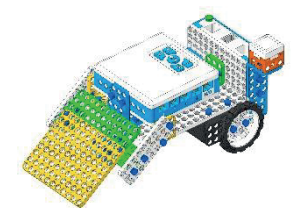
Service Bot



Robot Cat (optional)

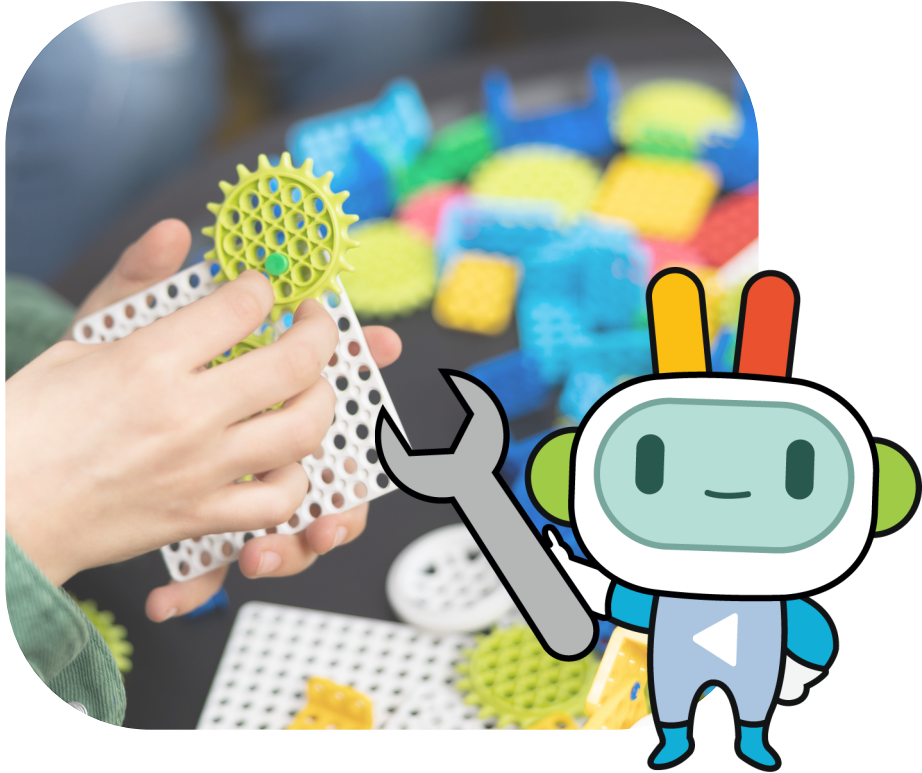


Robot Forklift (optional)



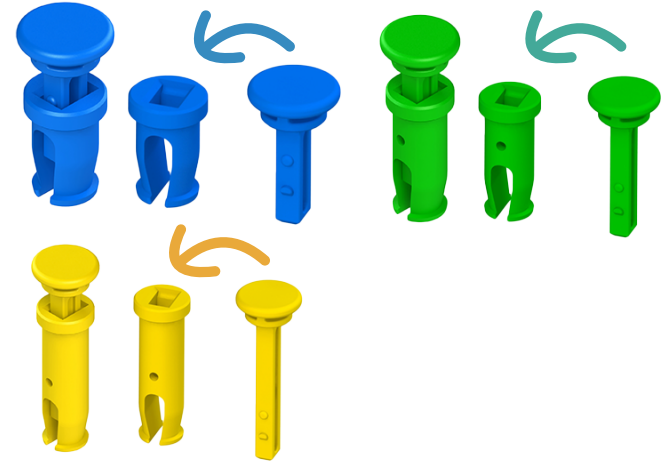
Battle Bot (optional)

# Remaches Fácil de construir

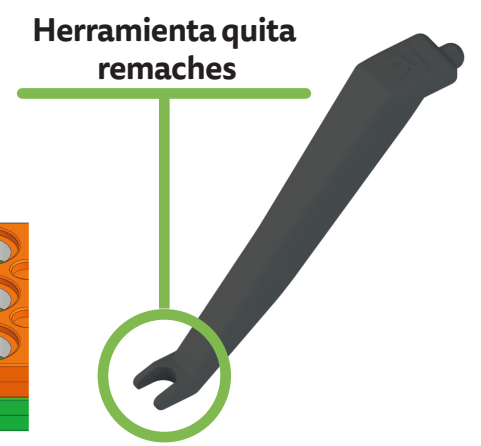
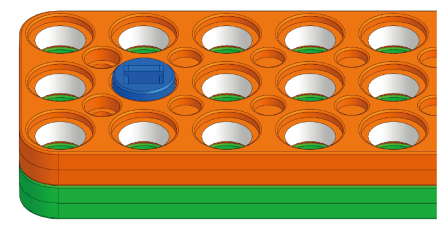


AIKIRO destaca un diseño mejorado para conectar ensamblajes con remaches resistentes. Las construcciones de los robots se mantienen firmes durante la activación de los movimientos. Las partes conectadas se pueden quitar fácilmente con la herramienta incluida en el set.

## Remaches



Entran en los orificios  
Salen con facilidad

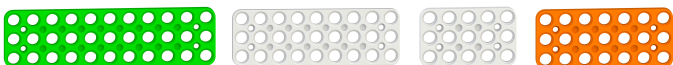
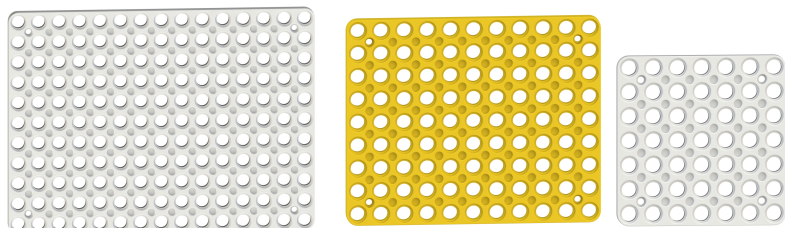


# Placas, bloques, engranajes y ruedas

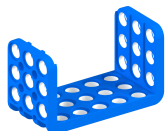
└ Placas



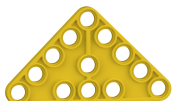
□ Placas



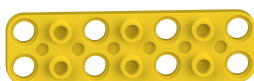
└ Placa



Placa triangular



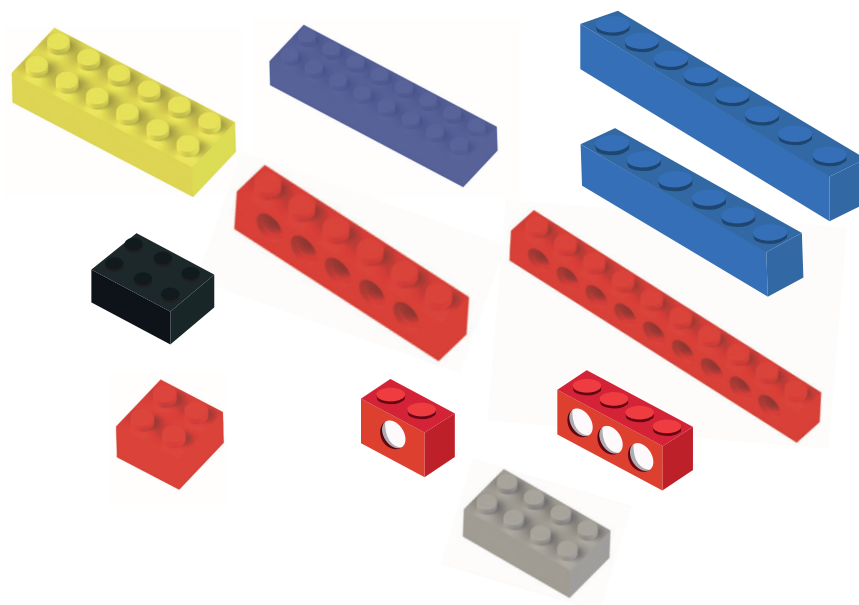
□ Placa Plus



Placa curva



Diferentes tipos de bloques



Neumáticos y ruedas



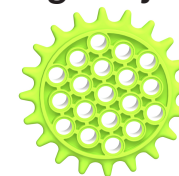
Anillo



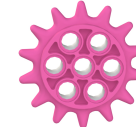
Rueda de bloque



Engranaje (G)



Engranaje (P)



# Libro de trabajo



Aprende los fundamentos de ingeniería robótica con ilustraciones que hacen más fácil su comprensión.



Ventajas de la composición del curriculum de AIKIRO



Creatividad e imaginación

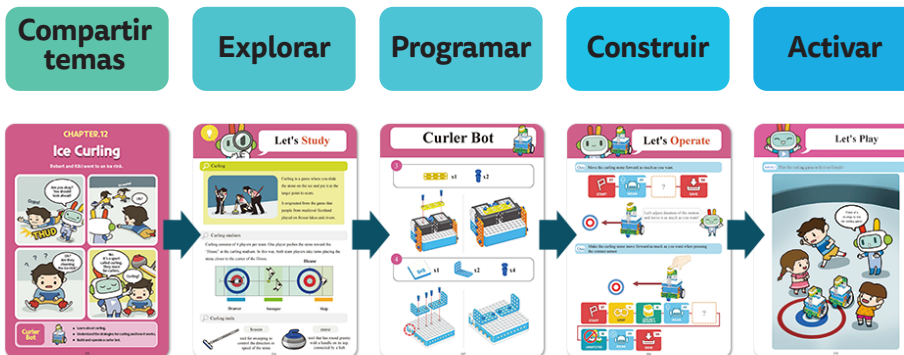


Pensamiento lógico



Resolución de problemas

Los libros de trabajo de AIKIRO® contienen comics con 3 personajes. Los alumnos pueden leer cada episodio y resolver problemas de la vida diaria.



80 lecciones basadas en curriculum.  
Comics divertidos para inspirar a los alumnos


# Lapicero de programación

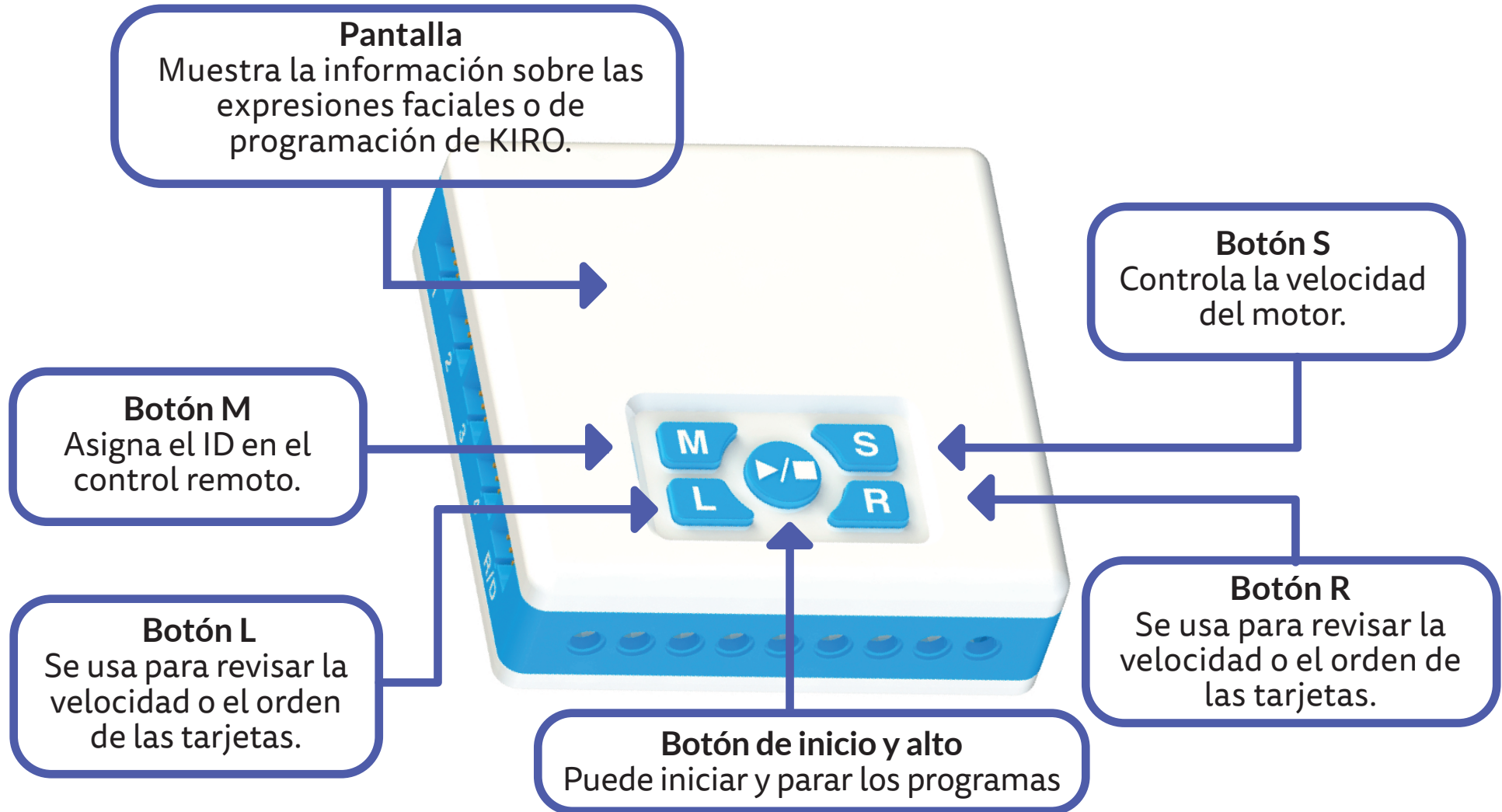
Una vez que se conecta el lapicero de programación al CPU, **presiona sobre la tarjeta de programación para leer las tarjetas y así poder programar.**



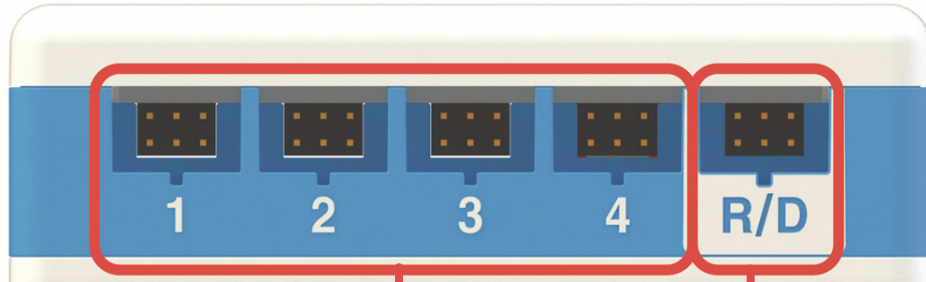
# CPU y Motor



 El CPU es un dispositivo que entiende y ejecuta comandos. Funciona como el cerebro de un robot.



# CPU y Motor



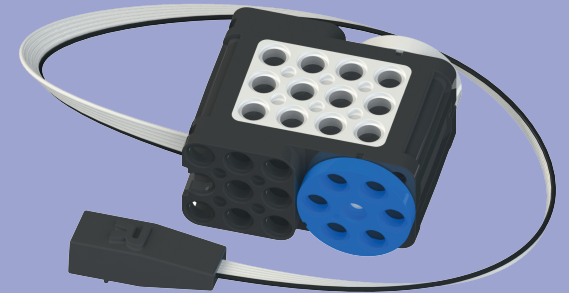
## Puerto común (1-4)

Los motores, sensores, LEDs y otros pueden ser conectados aquí.

## Puerto de lapicero de programación

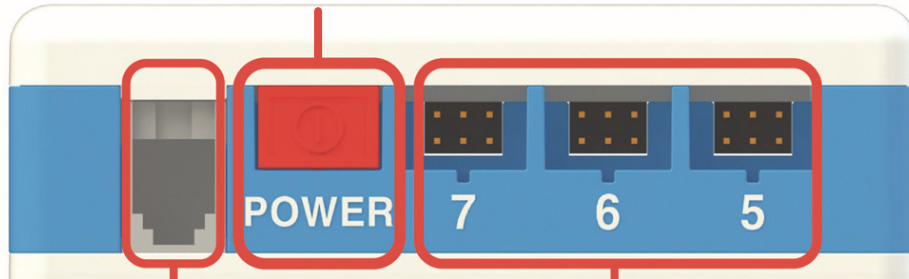
Lapicero de programación se puede conectar aquí.

## Motor



## Botón de encendido

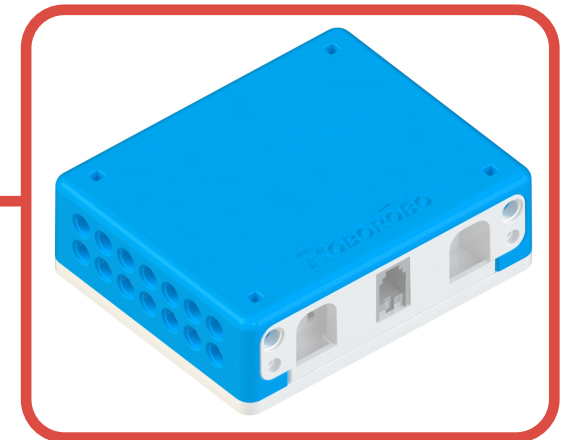
Enciende el CPU.



**Puerto de alimentación**  
La caja de baterías se puede conectar aquí.

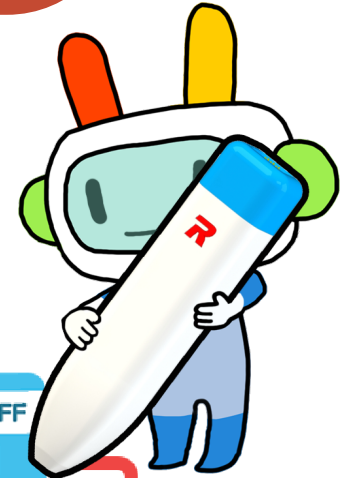
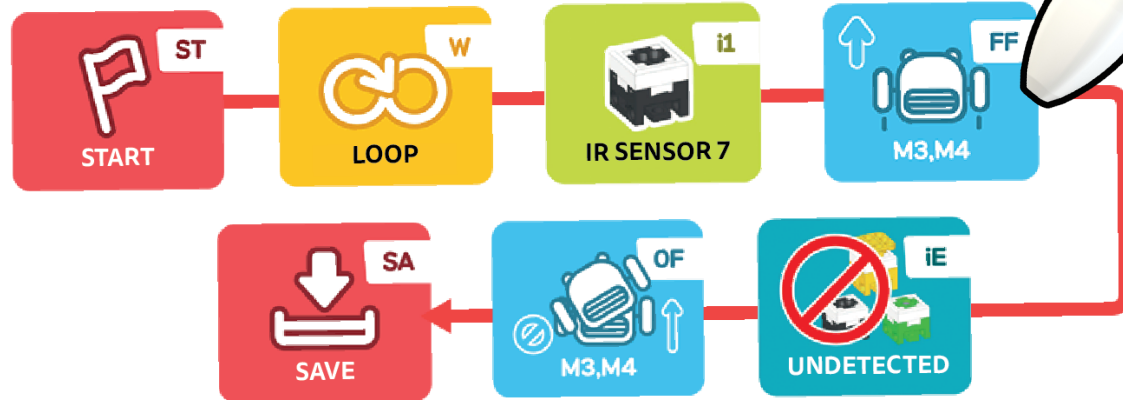
**Puerto común (5-7)**  
Los sensores, LEDs y otros se pueden conectar aquí.

## Puerto de alimentación

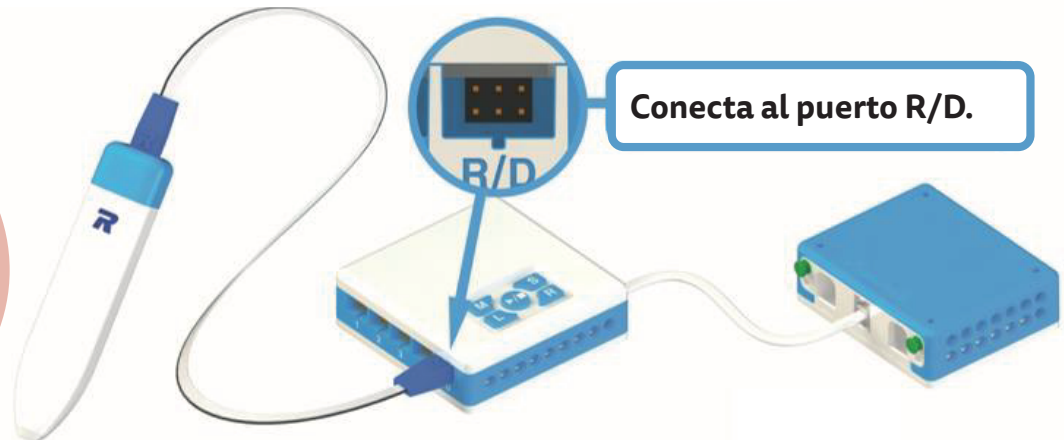


# Tarjetas de programación

AIKIRO



¡CONSTRUYE Y PROGRAMA SIN  
DISPOSITIVOS!  
¡"Da clic" para construir,  
"Da un toque" para programar!  
El robot se mueve en el orden de  
programación



# Tarjetas de programación

## 01 Programación sin dispositivos

No se necesita una computadora o tableta

## 02 Fácil y preciso

Reconocimiento OID rápido y preciso

## 03 Fácil aprendizaje de algoritmos

Aprendizaje paso a paso al leer cada una de las tarjetas de programación.

Tap!



El lapicero de lectura de código OID es exclusivo para la lectura de las tarjetas de programación.



Programación creativa con más de

**100+**  
tarjetas

# Tarjetas de programación

La tarjeta de programación tiene los comandos escritos.

La asignación de colores en las tarjetas de programación facilita la identificación de la función primaria de cada tarjeta.



## Nombre clave

Cada tarjeta tiene su propio código.

## Nombre de la tarjeta

El movimiento y el número de puerto está escrito aquí.

## 01 Tarjetas de sistema

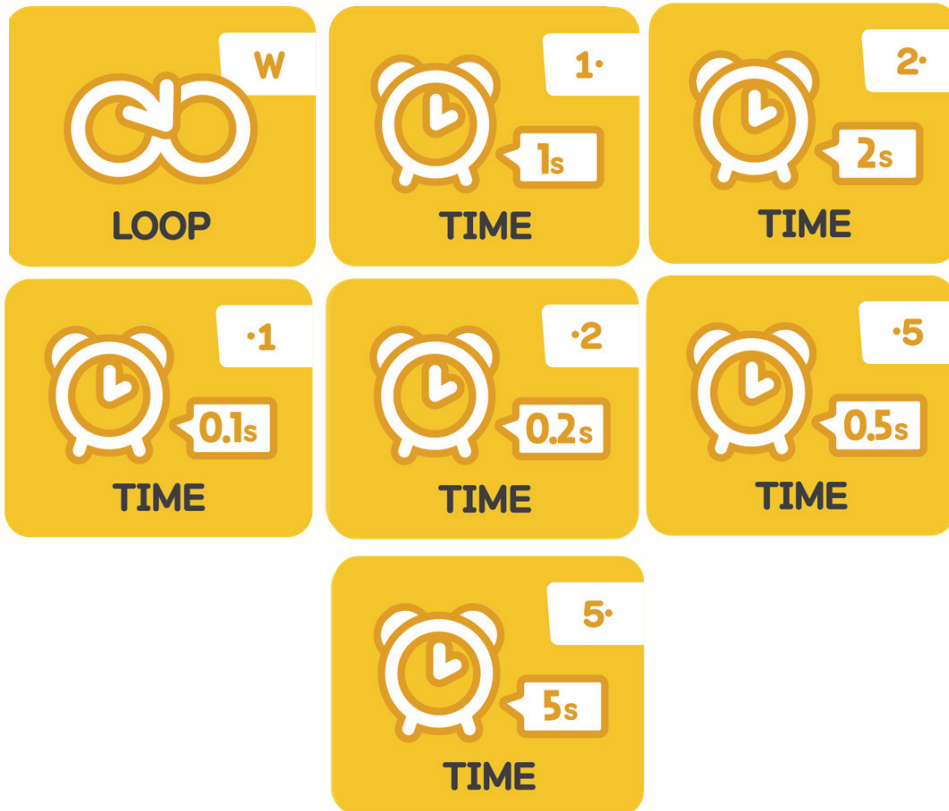
Las tarjetas de sistema pueden iniciar, guardar, borrar y editar tu programación.



# Tarjetas de programación

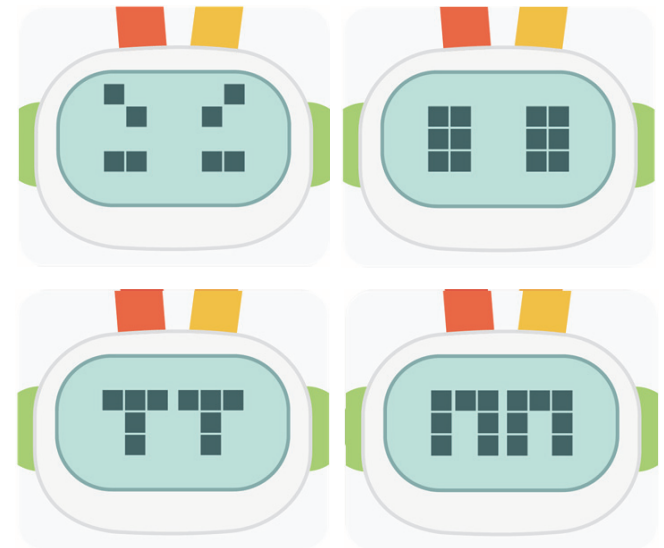
## 02 Tarjetas de tiempo

Las tarjetas de tiempo se usan para repetir movimientos o mantenerlos el tiempo que tu quieras.



## 03 Tarjetas de caras

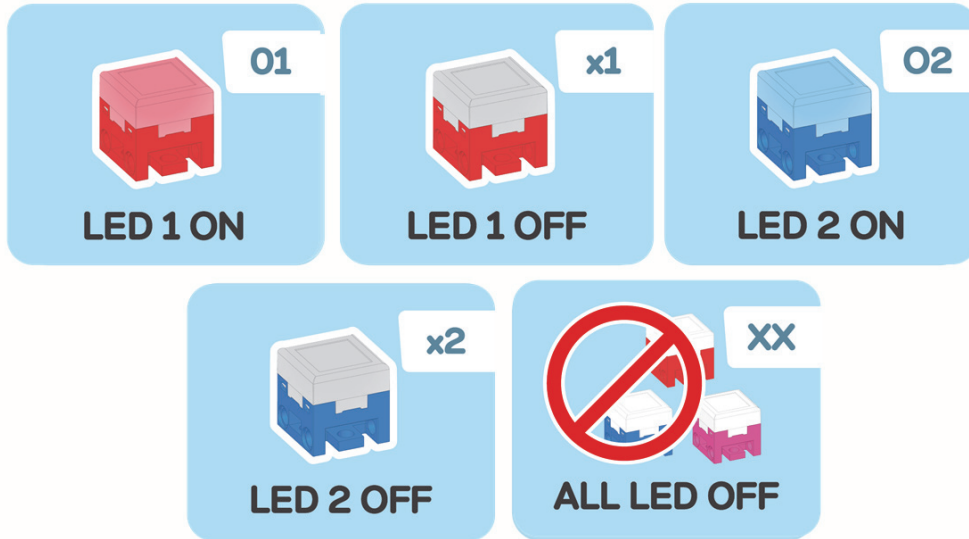
Las tarjetas de caras muestran las expresiones faciales de KIRO



# Tarjetas de programación

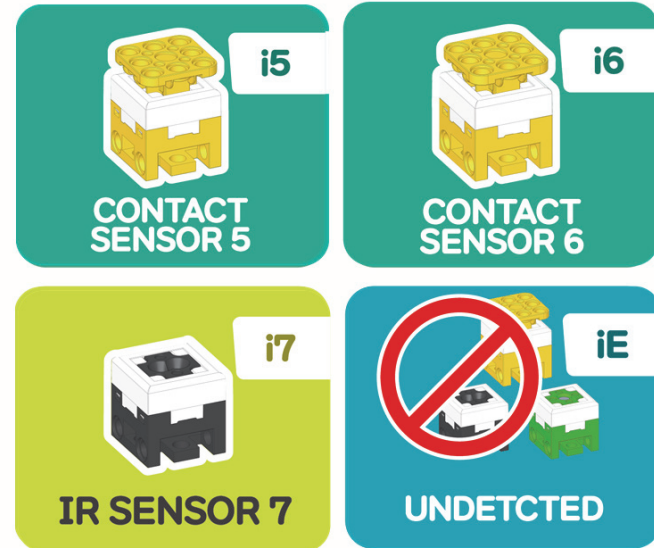
## 04 Tarjetas de LED

Las tarjetas de LED encienden o apagan los LEDs.



## 05 Tarjetas de sensores

Las tarjetas de sensores activan el movimiento cuando el sensor se activa o se desactiva.



# Tarjetas de programación

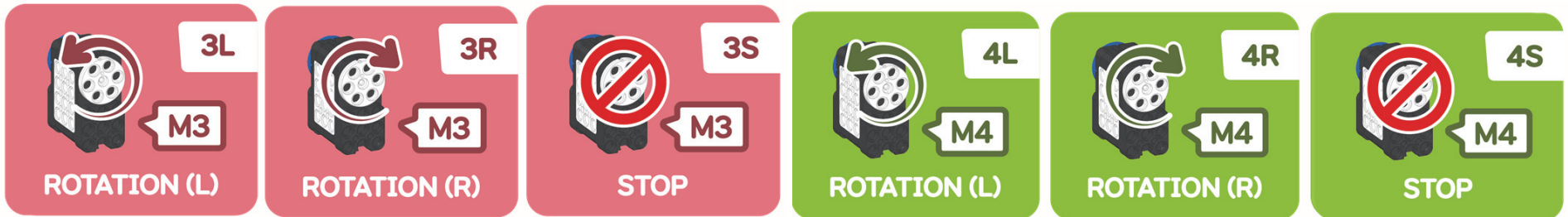
## 06 Tarjetas de melodías

Las tarjetas de melodías activan las melodías y los efectos de sonido.



## 07 Tarjetas de motor

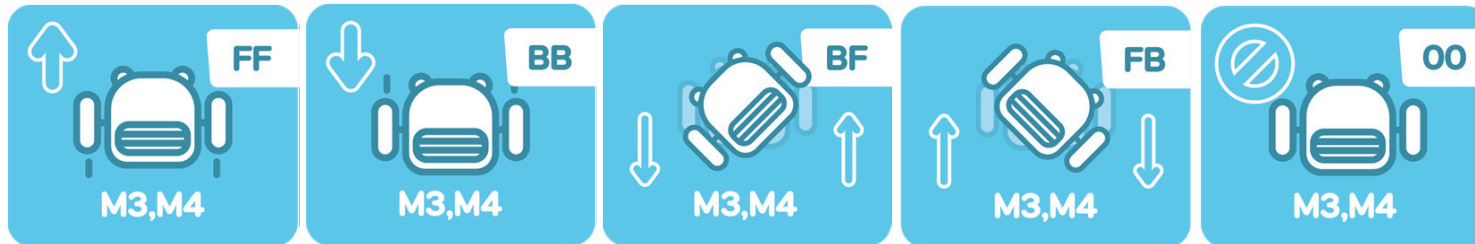
Las tarjetas de motor rotan o detienen el motor.



# Tarjetas de programación

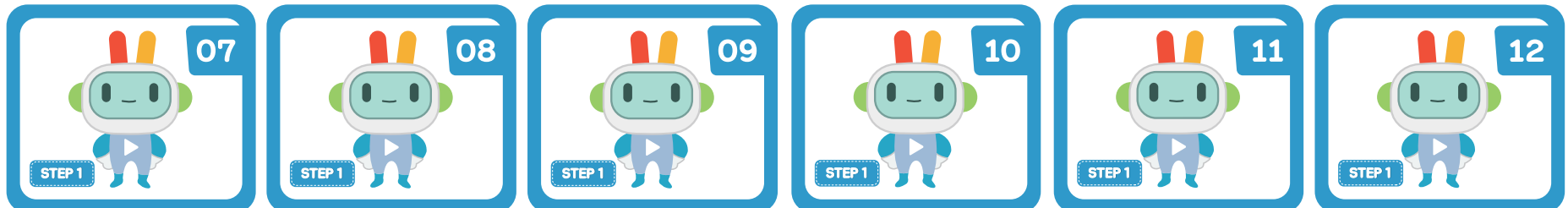
## 08 Tarjetas de movimiento

Las tarjetas de movimiento mueven el robot al activar dos motores.



## 09 Tarjetas de finalización

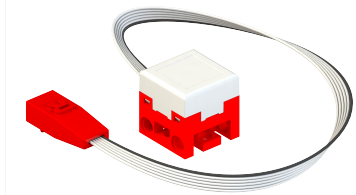
Las tarjetas de finalización muestran el movimiento que coincide con cada robot.



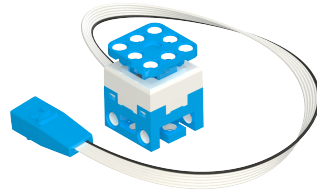
# Sensores



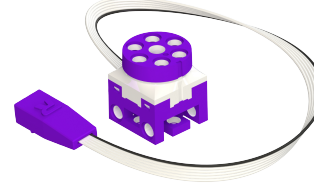
Aumenta tu creatividad con una variedad de sensores entrada tanto analógicos como digitales. Los sensores son capaces de reconocer los ambientes alrededor y controlar varias salidas.



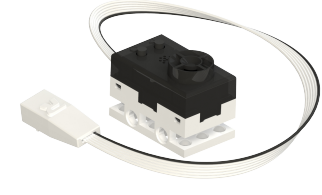
Luz LED



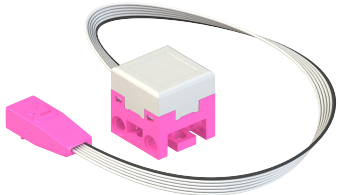
Sensor de presión



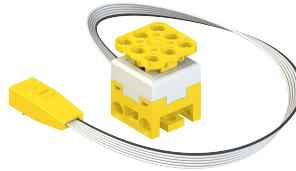
Sensor medidor



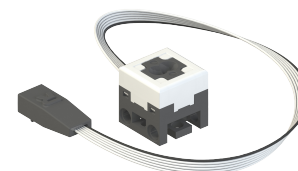
Micrófono y grabador



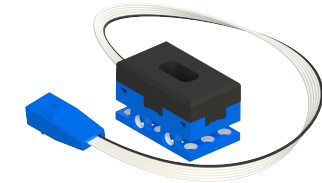
Luz RGB



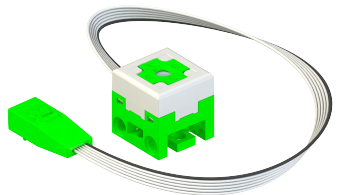
Sensor de contacto



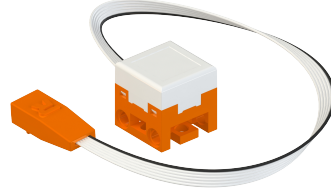
Sensor infrarrojo



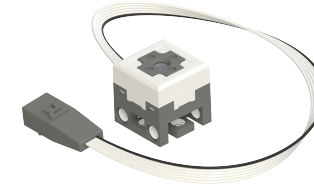
Sensor de color



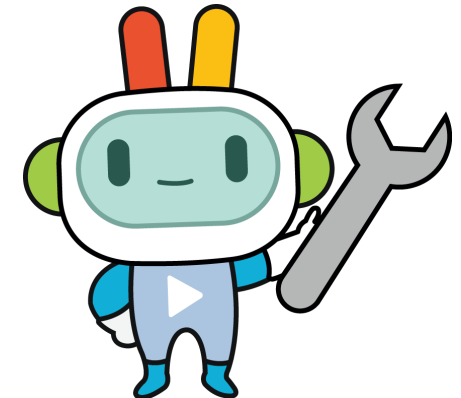
Sensor de sonido

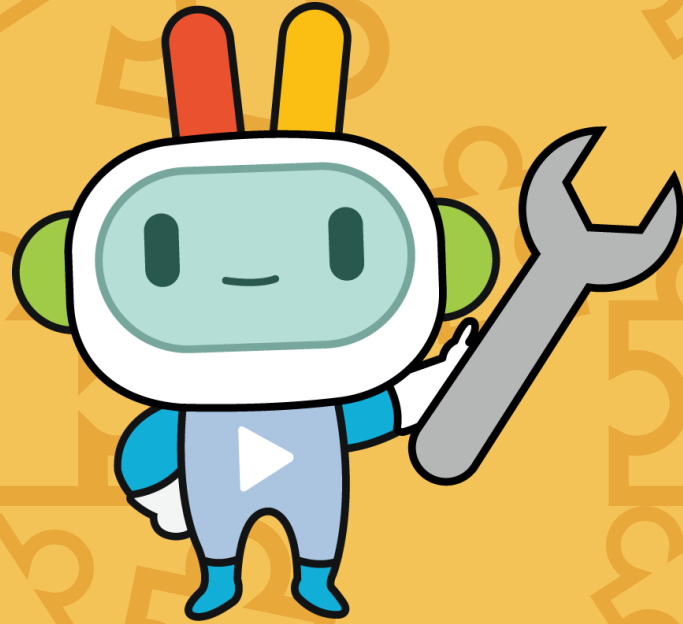


Tablero receptor



Sensor infrarrojo





AIKIRO