

Coding Robot UARO



LA PRIMERA EXPERIENCIA DE CONSTRUCCIÓN Y PROGRAMACIÓN DE ROBOTS PARA NIÑAS Y NIÑOS

¡Convierte el juego en aprendizaje!



El sistema de programación UARO es un material educativo con un nuevo concepto que lleva a los niños a inventar para programar movimientos de los diferentes robots.

Fundamentos de programación, Aprende de manera divertida con robots.



Efectos de la educación de programación

**Fomenta la
imaginación
y la creatividad**

**Habilidades de
resolución de
problemas y de
concentración**

**Pensamiento
lógico y noción
espacial**

**Soluciones que
facilitan el proceso
de enseñanza
y aprendizaje**

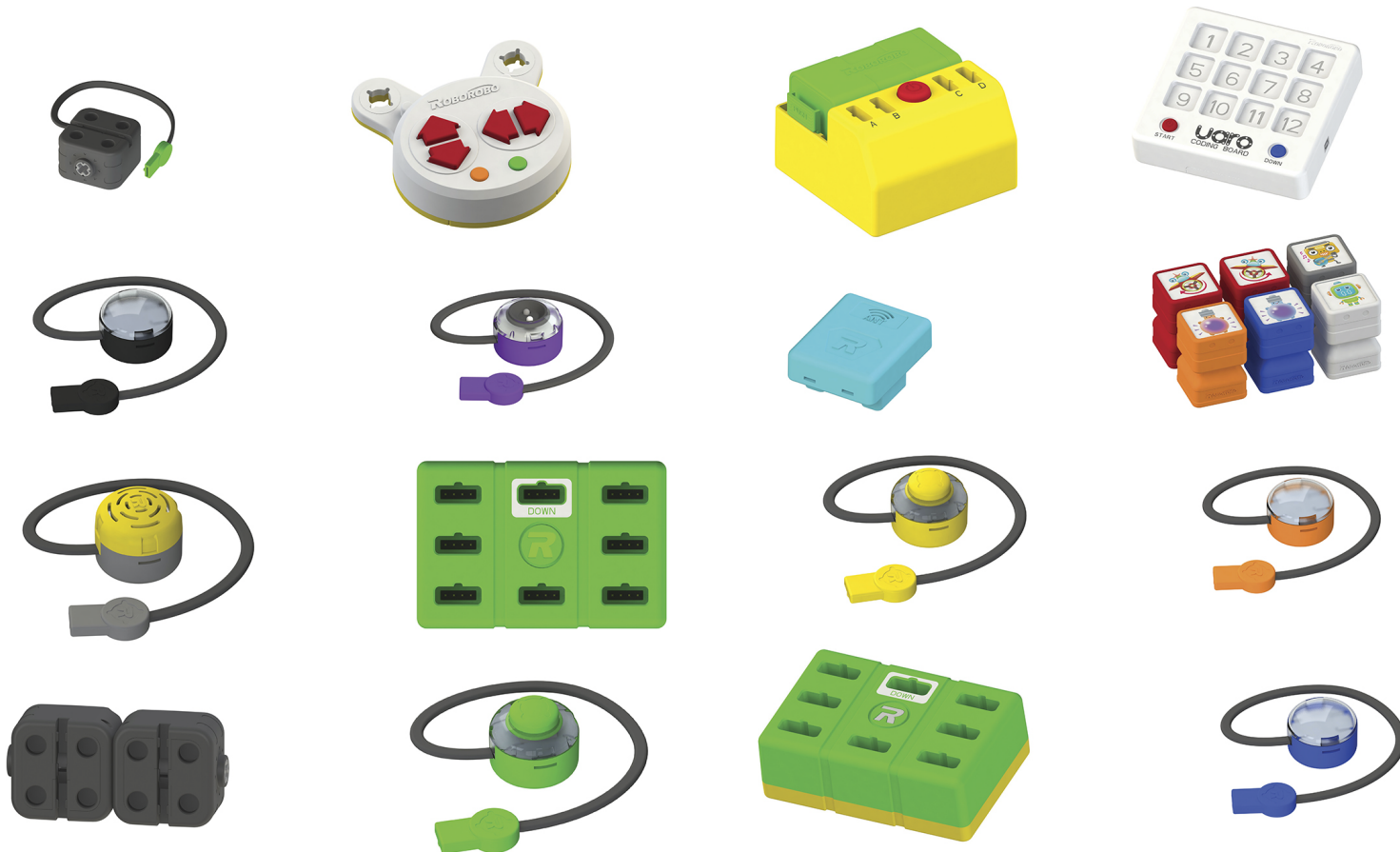
**Educación
STEAM**

**Educación creativa
para desarrollo de
talentos basados
en el juego**

La educación de la robótica no está solo orientada para adquirir conocimiento de pensamiento simple al enseñar a los niños cómo resolver problemas al modificar y optimizar sus propias creaciones.

PIEZAS

Construye modelos con componentes electrónicos de alta calidad
UARO es muy fácil de programar

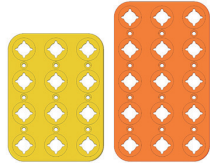


Step 1 - listado de piezas



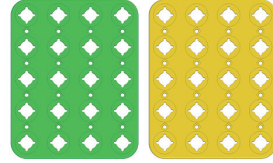
□ 2Frame x4

□ 5Frame x6



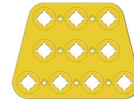
□ 12Frame x2

□ 12Frame x2



□ 20Frame(G) x1

□ 20Frame(Y) x1



□ 10Frame x2



Bolt(Y) x16

Bolt(G) x15

Long Bolt(B) x3

Long Bolt(R) x5



Nut(Y) x12

Nut(G) x14

Long Nut(B) x5

Long Nut(R) x3

Rotation Nut x5



C Frame x2



└ 3Frame x6

└ 4Frame x2

└ 5Frame x2

└ 4Frame x2



└ 4Frame x2

└ 5Frame x4

└ 6Frame x1

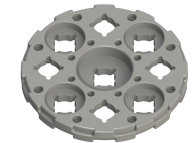


Block4Frame x2

Block8Frame x2



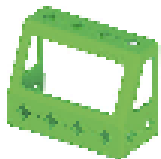
Wheel x2



Small Wheel x2



Axle x2



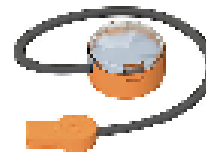
Driver Seat x1



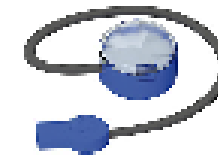
Battery Case x1



Motor x2



LED(B) x1



LED(O) x1



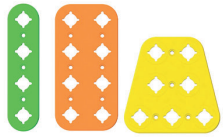
Tool x1



Eye Stickers x1



Step 2 - listado de piezas



□ 4Frame x2

□ 8Frame x2

□ 7Frame x2



□ 15Frame x2

□ 20Frame x1



└ 4Frame x1

└ 5Frame x1

∧ 4Frame x4



□ 6Frame x2

□ 7Frame x2

□ 8Frame x2



Bolt(Y) x3

Bolt(G) x3

Long Bolt(B) x3

Long Bolt(R) x2



Nut(Y) x3

Nut(G) x4

Long Bolt(B) x2

Long Bolt(R) x3

Rotation Nut x2



Contact Sensor(Y) x1



Contact Sensor(C) x1



Remote Receiver Board x1



Melody Board x1



CPU x1

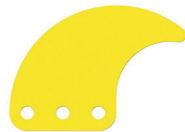


Wireless remote Control x1



Double- sided Cable (L) x1

Double- sided Cable (S) x1



Sponge(Horn)x4



Sponge(saw) x2



Sponge(Triangle) x2



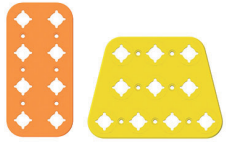
Block4Frame x2



Eye Sticker x1

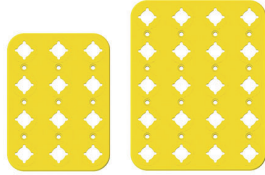


Step 3 - listado de piezas



□ 8Frame x2

□ 10Frame x1



□ 12Frame x1

□ 20Frame x1



C Frame x2

□ 4Frame x2



Small tire(O) x2



Bolt(Y) x3

Bolt(G) x3

Long Bolt(B) x2

Long Bolt(R) x2



Nut(Y) x3

Nut(G) x3

Long Nut(B) x2

Long Nut(R) x2

Rotation Nut x3



Block8Frame x2



Sponge(Hand) x2



IR Sensor x1



Coding Board Cable x1



Wheel x2



Small Wheel x2



Movement Block x7



Contact Sense: Block x2



Remote Block x1



LED(O) Block x3



IR Sensor Block x1



LED (B) Block x3



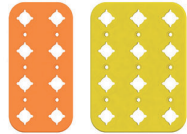
Step 4 - listado de piezas



□ 2Frame x2

□ 4Frame x4

CFrame x2



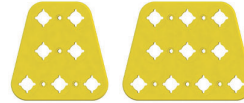
□ 8Frame x1

□ 12Frame x2



└ 3Frame x2

└ 5Frame x1



□ 7Frame x1

□ 10Frame x1



Bolt(Y) x5

Bolt(G) x5

Long Bolt(B) x3

Long Bolt(R) x3



Nut(Y) x7

Nut(G) x5

Long Nut(B) x3

Long Nut(R) x3

Rotation Nut x2



└ 4Frame x2

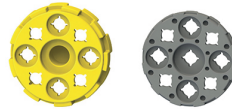
└ 4Frame x1



Axle x1

□ 5Frame x2

□ 6Frame x1



Wheel x1

Small Tyre x1



Sponge(horn) x2

Sponge(paw) x2



Motor x1



Eye Sticker x1

Bluetooth Module x1



LED (B) Block x3



Delay Block x2



Melody Block x3



LED(O) Block x3



Move Block x2

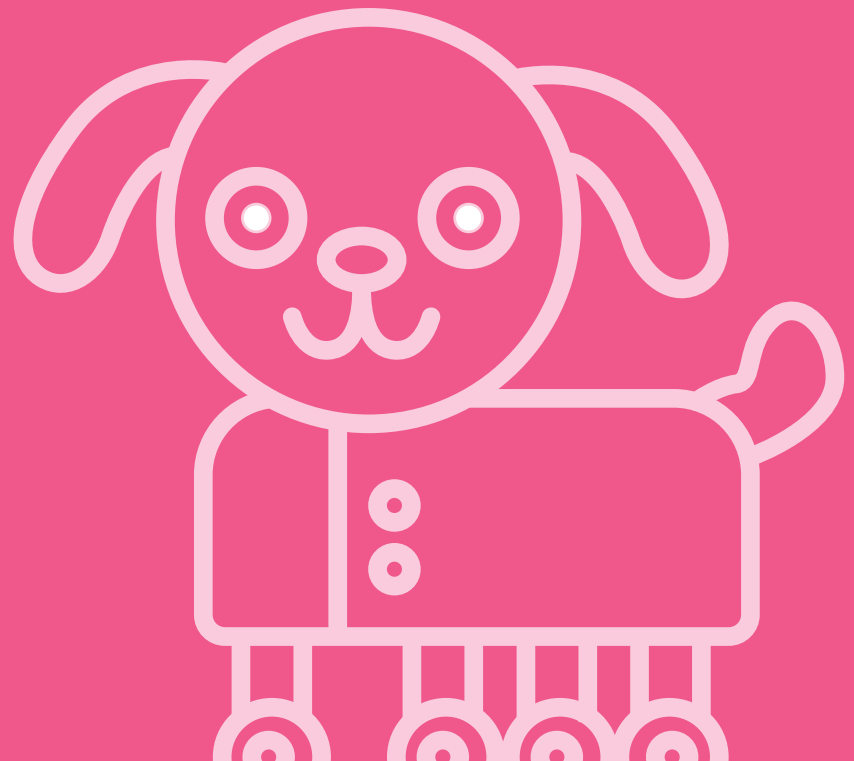


Motor Block x4

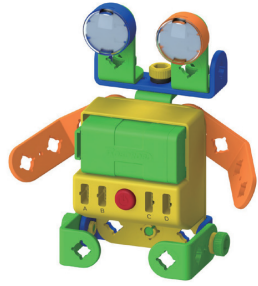
STEP. 1

En este proceso, los niños pueden aprender a ensamblar y producir sus propias figuras y modelos.

Al usar pernos, tuercas y herramientas, la coordinación motriz y visual se desarrolla y a la vez se fomenta la concentración y creatividad.



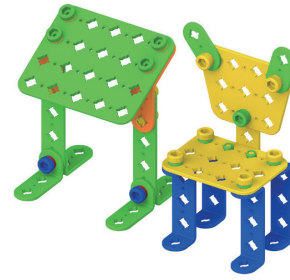
Step 1



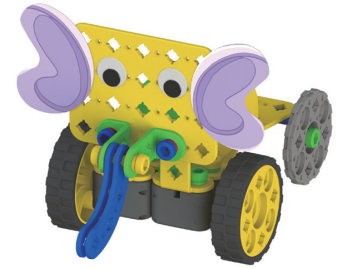
Robot Friend



Swing



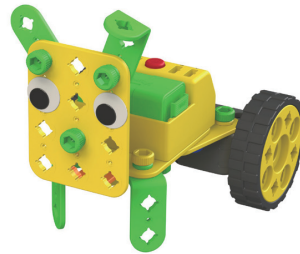
Desk & Chair



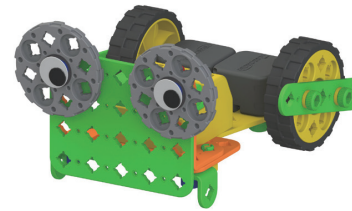
School Bus



Picture Frame



Puppy



Frog



Butterfly



Fire Truck



Giraffe



Ambulance

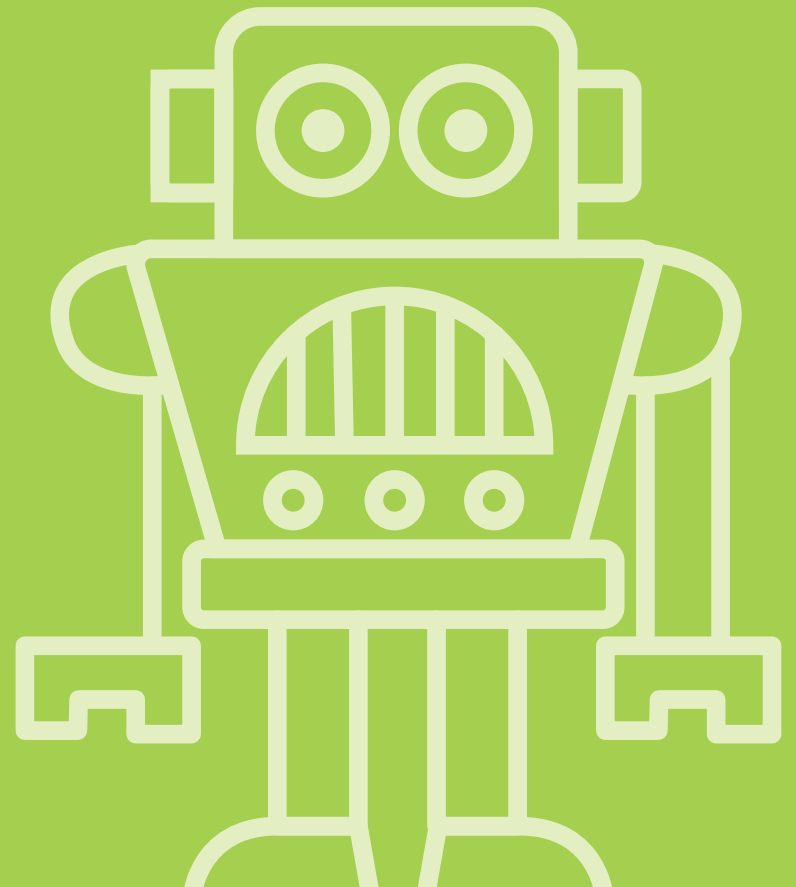


Crane

STEP. 2

En este proceso, la curiosidad y motivación por programar aumenta a la hora que los niños operan y ingresan sus programas en el robot.

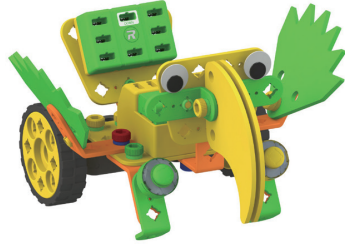
Los niños se vuelven conscientes de la necesidad de programar al pensar y seleccionar la programación adecuada para cada robot.



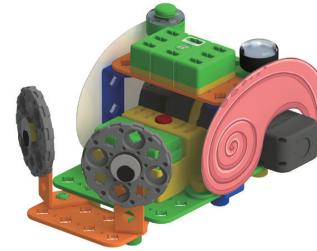
Step 2



Pterosaurs



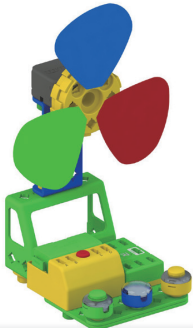
Bird



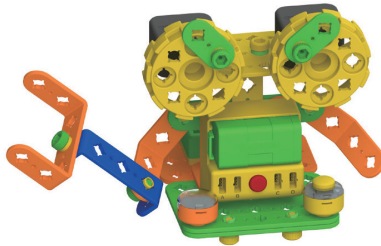
Snail



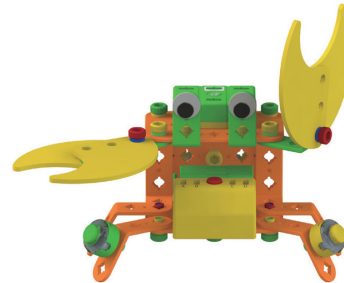
Scorpion



Fan



Germ



Crab



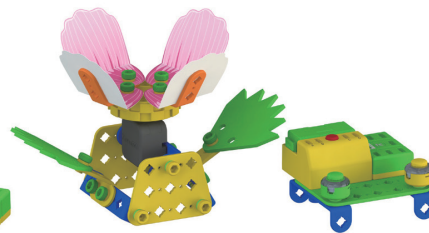
Beetle



Goblin



Drummer



Hibiscus

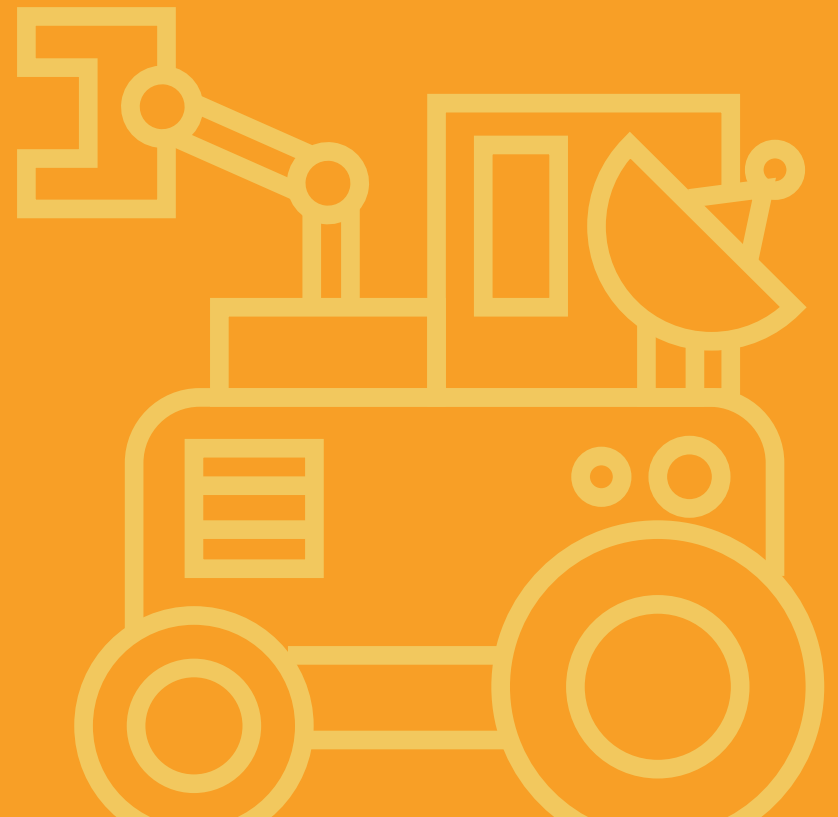


Catapult

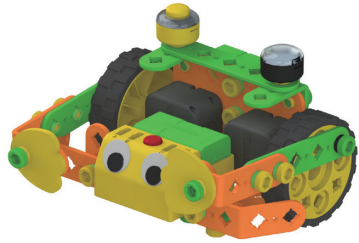
STEP. 3

En este proceso, los niños pueden escribir su programación usando el tablero de programación.

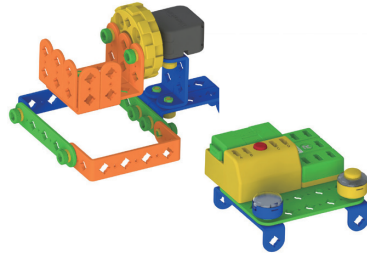
Podrán también alinear los bloques de programación para hacer varios programas y así descargarlos a los robots. Al observar los movimientos los alumnos adquieren pensamiento lógico y creativo.



Step 3



Wrestling Bot



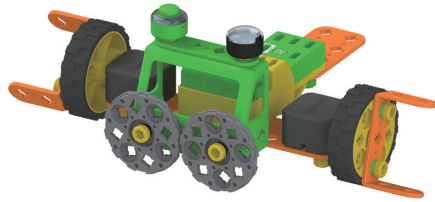
Board Game Bot



Soccer Bot



Bull



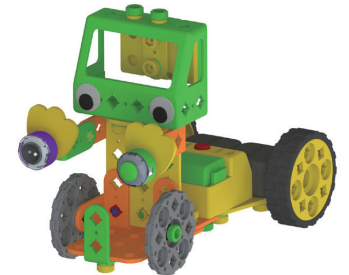
Dragonfly



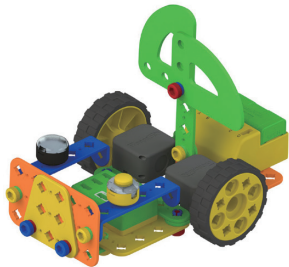
Scarecrow



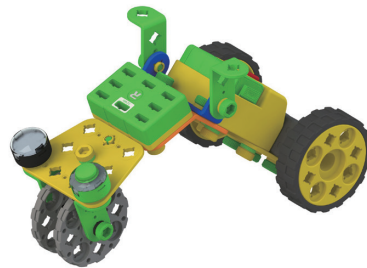
Tractor



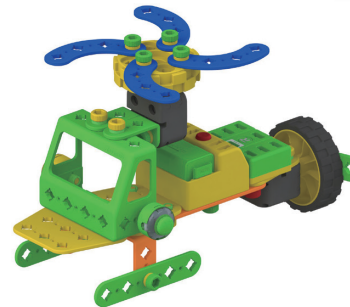
Helper Bot



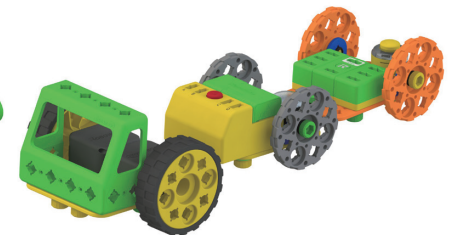
Yacht



Bicycle



Helicopter



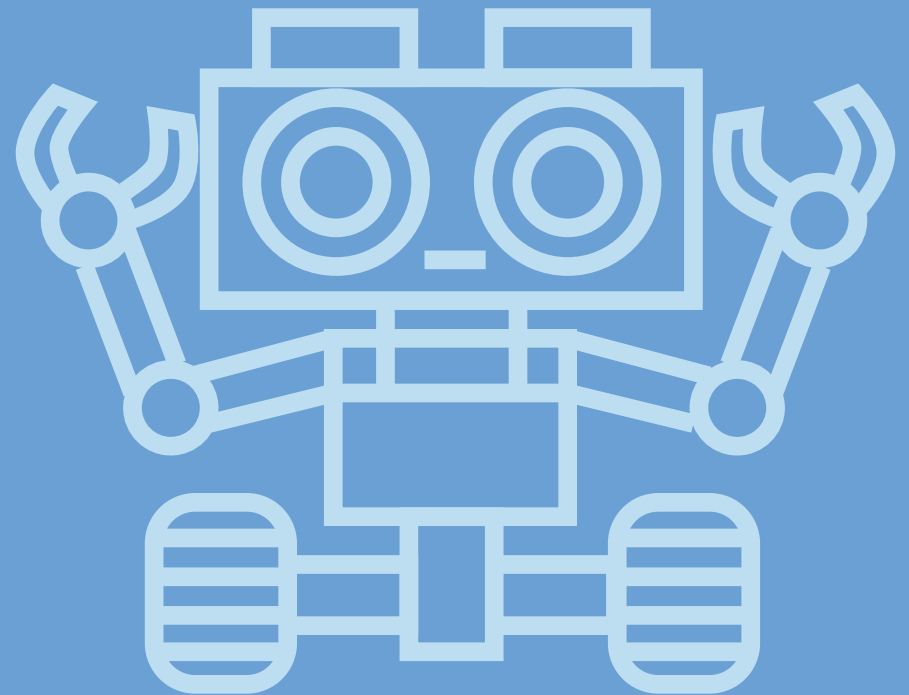
Train

STEP. 4

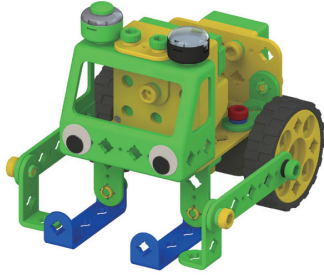
En este proceso, los niños podrán construir modelos y programaciones más complejas al utilizar la aplicación digital.

Los alumnos podrán subir el nivel de habilidades de programación que han adquirido anteriormente.

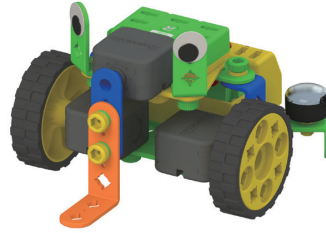
Aumenta las habilidades de creatividad y la resolución de problemas al programar lo que sea que ellos decidan.



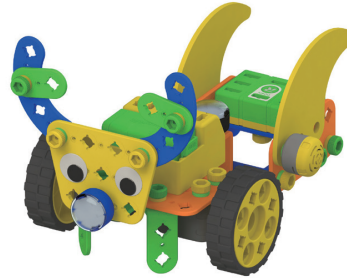
Step 4



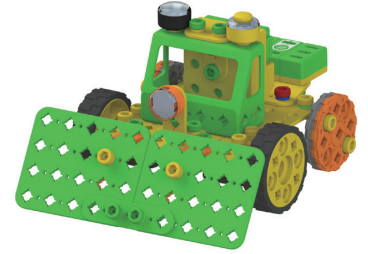
Ski Bot



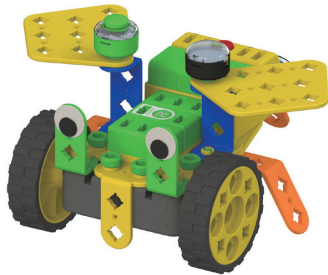
Hockey Bot



Rudolph



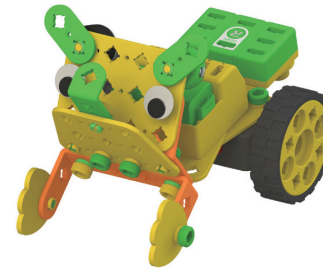
Snowplow



Firefly



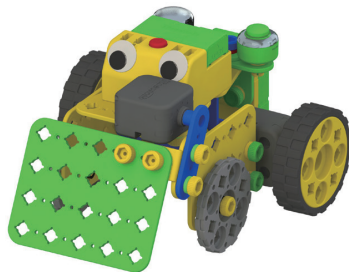
Dinosaur



Rhino



Melody Doll



Cleaning Bot



Exploring Bot



Military Bot



Humanoid

COMPONENTES

01 Kit UARO



- Contiene piezas de diferentes formas, así como partes electrónicas
- Se usan piezas Roborobo patentadas tales como pernos y tuercas para el fácil ensamble y desensamble de modelos.
- Certificado de seguridad para el uso de niños

02 Libro de trabajo y Guías de ensamble



- Las ilustraciones son adecuadas para los niveles visuales de los niños
- Un divertido libro de trabajo con actividades especiales como stickers, dibujos, actividades de recorte y pegado
- Contenido educativo confiable hecho por profesionales en educación infantil

03 Tablero de programación



- Nuevo concepto de programación inteligente usando herramientas NFC (Near Field Communication)
- Coloca los bloques de programación y presiona el botón para enviar el programa al robot
- Aprende los fundamentos de programación al usar diversos comandos como "ir hacia adelante" "enciende el LED" o "reproduce la melodía"

PROGRAMACIÓN

El sistema UARO está diseñado para niños de 4 a 6 años para construir y programar robots. El sistema único de construcción ayuda a los niños a convertir su imaginación a los casos de la vida real.

Un sistema simple de programación ayuda a los alumnos a desarrollar pensamiento computacional al convertir el juego en aprendizaje de la manera más natural.

La programación es un concepto "invisible" como las matemáticas por lo que nuestra intención es elevar el entendimiento de la programación de manera visual, auditiva y táctil al ver, escuchar y literalmente tocar la programación.



Programación sin dispositivos



PROGRAMACIÓN

Toca los programas con tu propia mano para hacer la programación más fácil



Tablero de programación



Bloques de programación



Comienza a programar

Los niños puede construir y activar sus propias creaciones de robots con el tablero y los bloques de programación. **Los robots se pueden programar para operar de acuerdo al orden de la secuencia de los bloques colocados en el tablero.**

LIBRO DE TRABAJO



Todos los cursos de UARO están adaptados para cubrir los criterios educativos de las edades 4 a 6.

Las instituciones educativas pueden implementar un programa selectivo para sus necesidades específicas.



Un divertido libro de trabajo con actividades especiales tales como stickers, dibujos y actividades de recorte y pegado.

MANUAL DE ENSAMBLE



1 Assembly Manual

ROBOROBO
www.roborobo.co.kr

uaro
CODING ROBOT
Interactive Coding World

1st

Four empty boxes for tracking progress.

2 Assembly Manual

ROBOROBO
www.roborobo.co.kr

uaro
CODING ROBOT
Interactive Coding World

2nd

Four empty boxes for tracking progress.

3 Assembly Manual

ROBOROBO
www.roborobo.co.kr

uaro
CODING ROBOT
Interactive Coding World

3rd

Four empty boxes for tracking progress.

4 Assembly Manual

ROBOROBO
www.roborobo.co.kr

uaro
CODING ROBOT
Interactive Coding World

4th

Four empty boxes for tracking progress.



LED

El led es una parte que parpadea cuando suministra energía. Conecte el Led a la caja de la batería para suministrar el voltaje.



Tornillos y Tuercas



Tornillo Tuerca

Úselos para conectar 2 marcos



Tornillo largo Tuerca largo

Úselos para conectar 3 marcos



Tuerca de rotación

Al usarlo, puedes conectar 2 cuadros y rotarlos

Práctica de montaje

Partes



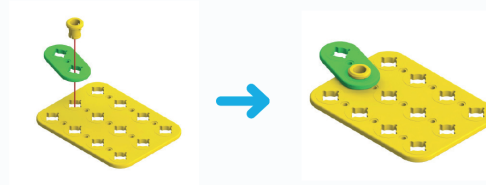
x1

x1

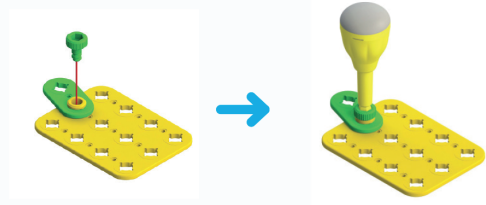
x1

x1

x1



Inserte la tuerca en el orificio del marco



Use una herramienta para insertar el perno en la parte superior de la tuerca

Los niños puede construir y activar sus propias creaciones de robots con el tablero y los bloques de programación. **Los robots se pueden programar para operar de acuerdo al orden de la secuencia de los bloques colocados en el tablero.**

APLICACIÓN

Aplicación digital para programación UARO y sus amigos de programación.

Los niños pueden disfrutar aún más la programación usando los personajes en la aplicación interactiva de UARO. El robot y el tablero de programación se pueden conectar a la aplicación via Bluetooth.



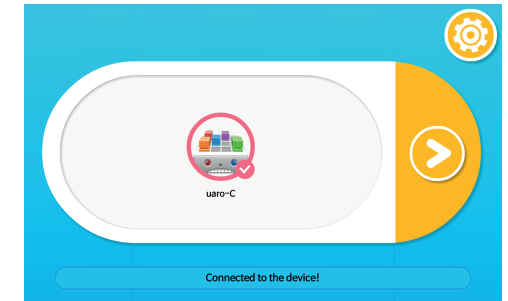
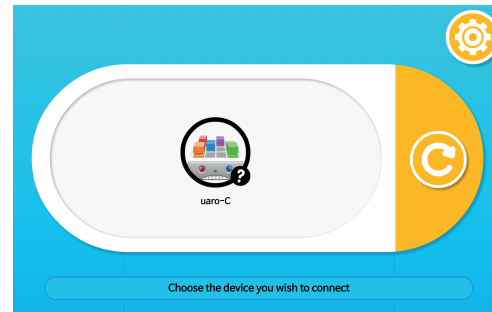
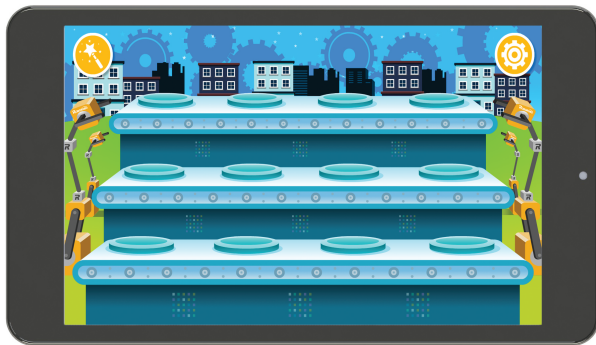
Personajes de programación



Los comandos para mover los robots se muestran con divertidos personajes lo cual permite escribir programas mientras los niños juegan.

APLICACIÓN

Aplicación digital para programación UARO y sus amigos de programación.



Nota: Nota: La aplicación está solo disponible en inglés y se usa exclusivamente en el Step 4 de UARO.



En el futuro cercano, la programación significa capacidad y oportunidades para los futuros profesionales.



El sistema de programación UARO está certificado en seguridad y sostenibilidad bajo los estándares de la CE (seguridad, salud, ambiente y protección al consumidor de acuerdo a las regulaciones de la Unión Europea (UE) y la KC.

U A R O

